



Super Star Theatre

LE PLANÉTIUM PORTABLE DU VINGTIÈME SIÈCLE

IL PLANETARIO PORTATILE DEL VENTUNESIMO SECOLO

EL PLANETARIO PORTÁTIL DEL SIGLO XXI

TWENTY FIRST CENTURY HOME PLANETARIUM



INTRODUCTION

Caractéristiques principales

• Projection de la voûte céleste

Projette les images d'environ 120.000 étoiles (disques monochromatiques), offrant une vision parfaitement réaliste. Premier planétarium portable au monde en mesure de projeter plus de 100.000 étoiles.

• Fonction de mouvement diurne (disques monochromatiques)

La rotation de l'image de la voûte céleste peut se faire dans le sens des aiguilles d'une montre ou dans le sens contraire aux aiguilles d'une montre, à trois vitesses différentes.

• Fonction de projection des étoiles filantes à intervalles irréguliers

La projection des étoiles filantes est casuelle et peut avoir lieu à n'importe quel moment et endroit du ciel ainsi que dans n'importe quelle direction.

• Fonction de programmation de la date et l'heure de projection (disques monochromatiques)

Il est possible de visualiser le ciel ainsi que il apparaît à la date et à l'heure désirées.

• Fonction horloge

L'unité principale peut s'éteindre automatiquement au bout d'une période de temps préalablement établie: environ 15, 30 ou 60 minutes.

Sommaire

| | |
|--|----|
| Normes de sécurité | 04 |
| Précautions avant l'emploi | 06 |
| Noms et fonctions des composants | 07 |
| Noms et fonctions de la télécommande | 08 |
| Préparation avant l'utilisation | 09 |
| Fonctionnement de base | 10 |
| Réglage de l'angle de projection, mise au point et luminosité | 11 |
| Remplacement des disques | 11 |
| Mouvement diurne (rotation de la voûte céleste) | 12 |
| Fonction de projection des étoiles filantes à intervalles irréguliers et horloge | 13 |
| Fonction de programmation date et l'heure de projection | 13 |
| Résolution de problèmes | 15 |

NORMES DE SÉCURITÉ

Cette notice d'emploi contient des normes et avertissements qu'il convient de suivre scrupuleusement pour garantir une utilisation de l'appareil en toute sécurité et éviter d'occasionner des lésions physiques à l'utilisateur ou à des tiers ou de provoquer des dommages matériels. Prière de lire attentivement la notice avant d'utiliser l'appareil et de la conserver dans un lieu sûr permettant de la consulter par la suite.

Les produits SEGA TOYS sont réalisés avec la plus grande attention envers les problèmes de sécurité. Néanmoins, une utilisation incorrecte est susceptible de provoquer des incidents dus à des incendies ou des électrocutions. Pour garantir une utilisation sûre et agréable de l'appareil, prière de respecter scrupuleusement les normes figurant ci-après.

Suivre les avertissements en matière de sécurité



Lire la présente notice d'emploi avant l'emploi

Ne pas utiliser le produit s'il est endommagé



En cas de dommages ou de panne, s'adresser immédiatement au magasin dans lequel le produit a été acheté

Ne jamais tenter de réparer le produit en cas d'anomalie, y compris en présence d'odeurs ou de fumée anormales



Eteindre l'appareil et s'adresser immédiatement au magasin dans lequel le produit a été acheté

Description des symboles

Les symboles suivants figurent dans la notice d'emploi. Lire la description de chaque symbole avant de lire les avertissements.

 Avertissement

Le non respect de cette précaution est susceptible d'entraîner des lésions ou la mort imputables à un incendie ou à une électrocution.

 Attention

Le non respect de cette précaution est susceptible d'entraîner des lésions ou des dommages à l'environnement imputables à une électrocution ou à d'autres incidents.

Symboles d'interdiction

Symboles d'attention

Interdiction

Ne pas toucher avec les mains mouillées

Ne pas immerger

Ne pas démonter

Ne pas toucher

Attention



 Avertissement

-  Utiliser le produit dans un endroit hors d'atteinte pour les enfants
-  L'unité principale a tendance à chauffer pendant l'utilisation; il existe donc le risque de se brûler légèrement les mains si on les laisse pendant quelques temps sur l'unité. Ne pas utiliser l'appareil en cas de surchauffe excessive.
-  Ne jamais tenter de démonter, réparer ou modifier l'unité principale, l'alimentateur et la télécommande afin d'éviter tout risque d'électrocution, d'incendie ou d'endommagement du produit.
-  Ne pas regarder à l'intérieur de la lentille après avoir allumé l'appareil. La lumière intense est susceptible de provoquer des lésions visuelles. Les familles ayant des enfants doivent tout particulièrement veiller au respect de cette instruction.
-  Ne pas introduire et ne pas laisser tomber d'objets métalliques ou inflammables à l'intérieur de l'unité principale pour éviter tout risque d'électrocution ou d'incendie.
-  Ne pas tendre, plier, tordre, tirer avec force, modifier, écraser le cordon d'alimentation avec un objet lourd ou encore l'utiliser à proximité d'appareils de chauffage, pour éviter de l'endommager ou de provoquer une décharge électrique ou un incendie.

Si le cordon d'alimentation est endommagé (contact électrique mauvais ou déconnecté), éteindre immédiatement l'appareil.
-  Ne pas utiliser de piles ou du transformateur autres que ceux fournis avec le produit SUPER STAR THEATRE pour éviter tout risque d'électrocution, d'incendie ou d'endommagement de l'appareil.
-  Ne pas utiliser le produit à une tension autre que celle indiquée par le constructeur, afin d'éviter tout risque d'électrocution ou d'incendie.
-  Ne pas placer l'appareil dans un lieu exposé aux rayons du soleil pour éviter de brûler la lentille. Toujours couvrir la lentille avec un couvercle après l'utilisation.
-  Pour éviter tout risque de dommage, fuite ou incendie, le produit (unité principale, transformateur, télécommande) ne doit pas être utilisé ou conservé dans les conditions suivantes:
 - Dans un lieu où la température risque d'augmenter excessivement, comme une auto ayant les vitres fermées, ou un lieu exposé aux rayons du soleil.
 - Dans un lieu froid exposé à une température inférieure à 10 °C.
 - Dans un lieu exposé à des vapeurs ou des fumées huileuses, par exemple à proximité d'un humidificateur ou d'un plan de travail dans une cuisine.
- Dans un lieu exposé à une humidité élevée ou une quantité excessive de poussière.
 - Dans un endroit instable sujet à des chocs ou des secousses.
 - Ne pas utiliser sur un tapis, des draps ou des couvertures.
 - Positionner à une distance minimum de 30 cm des murs.
 - Ne pas couvrir l'appareil avec une couverture, un rideau ou une nappe pendant l'utilisation.
-  En cas d'anomalie (présence de fumée, d'odeur ou de bruit anormaux), éteindre immédiatement l'unité principale, débrancher le cordon du transformateur et ôter la prise de courant pour éviter tout risque d'électrocution ou d'incendie.
-  Si l'unité principale est tombée accidentellement, est endommagée ou si de l'eau et/ou des corps étrangers ont pénétré à l'intérieur, éteindre immédiatement l'unité principale, débrancher le cordon du transformateur et ôter la prise de courant pour éviter tout risque d'électrocution ou d'incendie.
-  Quand on prévoit de ne pas utiliser l'appareil pendant une période de temps prolongée, débrancher le cordon d'alimentation et ôter la prise de courant pour éviter tout risque d'incendie.
-  Pendant la projection, ne pas placer près de la bouche d'aération des objets susceptibles d'être déformés par la chaleur ou de provoquer un mauvais fonctionnement; de même, ne pas mettre les mains ou le visage en contact avec la bouche d'aération. L'air chaud qui se dégage de l'ouverture est susceptible de déformer les objets ou de provoquer des accidents (brûlures etc.).
-  Ne pas faire de projection en laissant le couvercle sur la lentille pour éviter tout risque de déformation due à la chaleur. Le contact accidentel avec le couvercle fondu par la chaleur est susceptible de provoquer des brûlures ou des lésions.
-  Si l'unité principale détecte une tension anormale, le voyant lumineux de marche (n. 5 page 7) émet une couleur rouge et un signal sonore. Dans ce cas de figure, éteindre immédiatement l'unité principale, débrancher le cordon d'alimentation et ôter la prise de courant pour éviter tout risque d'électrocution ou d'incendie.
-  Ne pas toucher l'unité principale et le transformateur avec les mains mouillées pour éviter tout risque d'électrocution.
-  Ne pas utiliser le produit dans une salle de bains et ne pas immerger ou mouiller l'unité principale et le transformateur pour éviter tout risque d'électrocution ou d'incendie.
-  En cas d'orage, ne pas toucher le transformateur ni le cordon d'alimentation avec les mains pour éviter tout risque d'électrocution.

 Attention

- ★ Toujours positionner l'unité principale sur une surface stable. Dans le cas contraire, l'appareil pourrait tomber accidentellement et provoquer des lésions à l'utilisateur.
- ★ Ne pas positionner de vases, plantes en pot, objets de verre contenant de l'eau, des cosmétiques ou des médicaments à proximité de l'unité principale car ils pourraient, en se renversant, mouiller et endommager l'appareil.
- ★ Ne pas faire tomber l'unité principale, le transformateur et la télécommande; ne pas leur faire subir de chocs et ne pas les manipuler avec une force excessive ou trop brusquement pour éviter de les endommager.
- ★ Ne pas déplacer l'unité principale et ne pas changer de disque dans une pièce sombre pour éviter tout risque d'accident. Toujours manipuler le produit dans une pièce bien éclairée.
- ★ Si l'on déplace l'appareil d'une pièce froide vers une pièce plus chaude, la variation soudaine de la température est susceptible de provoquer la formation de condensation sur la lentille et d'entraîner des dysfonctionnements. Dans ce cas de figure, laisser reposer l'appareil dans la nouvelle pièce pendant environ une heure jusqu'à ce que la condensation ait entièrement disparu. L'appareil pourra ensuite fonctionner normalement.
- ★ Ne pas oublier d'ôter le disque lorsqu'on prévoit de ne pas utiliser l'appareil pendant une période de temps prolongée, pour éviter de les endommager.

PRÉCAUTIONS AVANT L'EMPLOI

Précautions à prendre pour le "SUPER STAR THEATRE"

(Lire attentivement avant l'emploi)

- Pour augmenter au maximum l'effet de la projection, obscurcir le plus possible la pièce. Avec les disques monochromatiques, les yeux devraient s'habituer à l'obscurité en l'espace d'environ 5 minutes (le temps varie selon les personnes). Une fois la lumière éteinte, on peut voir distinctement les étoiles les plus petites. Si la pièce n'est pas suffisamment sombre, les petites étoiles peuvent ne pas être visibles.
- Le disque en couleur compris dans le coffret est une image graphique informatisée offrant une vue exceptionnelle des étoiles. Du moment que ce disque ne prévoit pas la fonction d'indication de la date et de l'heure, il n'est pas possible de projeter l'image du ciel correspondant à la date et à l'heure sélectionnées au moyen de la télécommande. De même, la fonction de mouvement diurne avec rotation céleste autour de l'étoile polaire n'est pas prévue.

Bien qu'il soit possible de faire tourner l'image de la voûte céleste quand la fonction de mouvement diurne est activée, il n'y aura aucune rotation autour de l'étoile polaire et l'image se déformera ou se rapetissera pendant ce mouvement (ceci est dû à une caractéristique du produit et non pas à un dysfonctionnement). La forme et les dimensions de l'image varient en fonction de la position de rotation du disque. Pour une vision optimale, tourner l'image dans la position désirée et bloquer la rotation dans cette position.

- L'image doit être projetée sur un plafond ou un mur blanc ou de couleur claire ; la surface libre doit être de 9-12 m².
- La distance optimale pour la projection est d'environ 2 à 2,5 m. L'effet de la projection peut se réduire si la distance est excessive.
- Nettoyer l'unité principale et les disques avec un chiffon propre. Ne jamais utiliser de produits chimiques, y compris des diluants et du benzène.

LISTE DES COMPOSANTS

Ne pas utiliser l'appareil si l'un des composants est endommagé ou manquant lorsqu'on ouvre le coffret. Conserver l'appareil dans son emballage d'origine et s'adresser à notre magasin où le produit a été acheté.

| | |
|---|---|
| (1) Unité principale | 1 |
| (2) Disques de l'Hémisphère Boreal: | 3 |
| - 2 monochromatiques (ciel de nuit avec environ 120.000 étoiles, ciel de nuit avec les lignes des constellations) | |
| - 1 couleur (ciel de nuit avec environ 120.000 étoiles) | |
| (3) Transformateur | 1 |
| (4) Télécommande | 1 |
| (5) Couvercle de la lentille | 1 |
| (6) Notice d'emploi | 1 |
| (7) Guide des constellations | 1 |

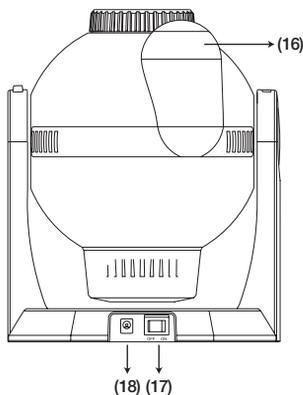
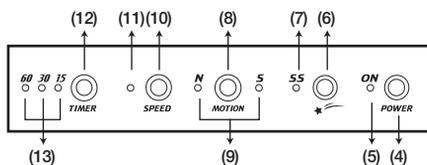
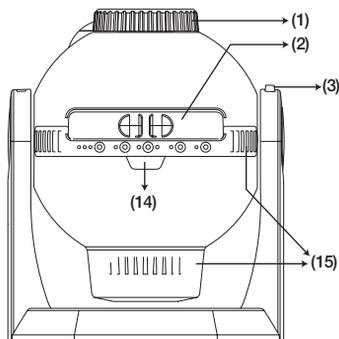
* Le disque de l'Hémisphère Austral n'est pas disponible actuellement.

NOMS ET FONCTIONS DES COMPOSANTS

- (1) **Bouton de réglage de la mise au point**
Réglage mise au point.
- (2) **Logement porte-disques**
Permet d'introduire et remplacer les disques.
- (3) **Bouton de réglage de l'angle de projection**
Réglage et sélection de l'angle de projection.
- (4) **Bouton de marche/arrêt ("POWER")**
Permet d'allumer et d'éteindre l'unité principale.
- (5) **Voyant lumineux de marche**
Indique si l'unité principale est allumée ou éteinte.
- (6) **Bouton étoiles filantes**
Sélectionne et désélectionne la projection des étoiles filantes à intervalles irréguliers.
- (7) **Voyant lumineux étoiles filantes**
Indique si la fonction de projection des étoiles filantes est sélectionnée ou non.
- (8) **Bouton mouvement diurne ("MOTION")**
Sélectionne et désélectionne le mouvement diurne avec rotation dans le sens des aiguilles d'une montre/contraire aux aiguilles d'une montre et arrêt.
- (9) **Voyant lumineux mouvement diurne**
Indique si la fonction de mouvement diurne est sélectionnée ou non.
- (10) **Bouton de la vitesse diurne ("SPEED")**
Permet de régler la vitesse de rotation de l'image du ciel (3 options).
- (11) **Voyant lumineux vitesse diurne**
Indique la vitesse de rotation.
- (12) **Bouton de l'horloge ("TIMER")**
Sélectionne et désélectionne l'horloge pour l'arrêt automatique de l'unité principale au bout d'une période de temps déterminée.
- (13) **Voyant lumineux horloge**
Indique si l'horloge est sélectionnée ou désélectionnée ainsi que le temps sélectionné.
- (14) **Récepteur optique de la télécommande**
Permet de pointer la télécommande en direction du récepteur optique.
- (15) **Aération**
Rejette et aspire la chaleur de l'unité principale.
- (16) **Unité de projection des étoiles filantes**
Projette les étoiles filantes quand cette fonction est sélectionnée.
- (17) **Interrupteur de marche/arrêt**
Allume et éteint l'unité principale.
- (18) **Prise d'alimentation**
Permet d'introduire la fiche du transformateur.

Fonctions opérationnelles de l'unité principale

- Projection normale
- Projection d'étoiles filantes à intervalles irréguliers
- Mouvement diurne de rotation de la voûte céleste
- Réglage de la vitesse de rotation diurne
- Horloge



CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

SUPER STAR THEATRE

Dimensions externes: environ: ca. 240 x 285 x 240 mm

Poids de l'unité: environ 2,7 kg

Alimentation: Transformateur AC

Consommation électrique: environ 22 W

Transformateur AC

Alimentation nominale:

Entrée: AC 100-240 V,

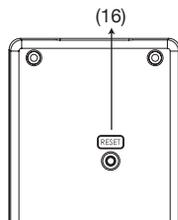
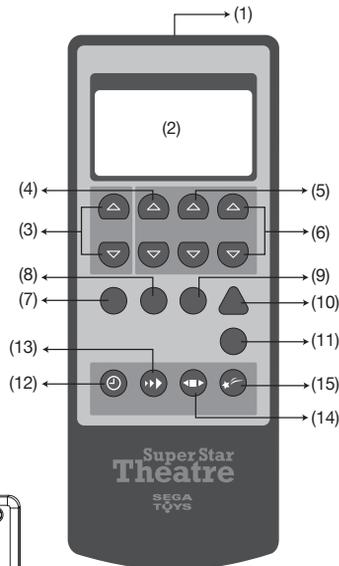
Sortie: CC 6,5 V, 3.500 mA

NOMS ET FONCTIONS DE LA TÉLÉCOMMANDE

- (1) **Emetteur**
- (2) **Ecran d'affichage**
- (3) **Touche de réglage de la luminosité**
Réglage de la luminosité de la projection (16 degrés). Lors du réglage de l'heure actuelle, cette touche peut être utilisée pour sélectionner l'année actuelle.
- (4) **Touche de réglage du mois**
Utilisée pour choisir le mois, soit dans la programmation de la date actuelle, soit dans le choix d'une date de projection désiré.
- (5) **Touche de réglage du jour**
Utilisée pour choisir le jour, soit dans la programmation de la date actuelle, soit dans le choix d'une date de projection désiré.
- (6) **Touche de réglage de l'heure et des minutes**
Utilisée pour choisir l'heure et les minutes, soit dans la programmation de la date actuelle, soit dans le choix d'une date de projection désiré.
- (7) **Touche de réglage date et l'heure**
Permet d'indiquer la date exacte de projection de la voûte céleste et l'heure actuelle.
- (8) **Touche de réglage Nord/Sud**
Permet de sélectionner une partie du ciel (Hémisphère Boréal/Austral) quand on souhaite programmer la date de projection de la voûte céleste.
- (9) **Touche de saisie des données**
Saisie de l'heure actuelle et de la date et l'heure de projection de la voûte céleste.
- (10) **Touche de transfert des données**
Transfère les données relatives à la date et l'heure à l'unité principale quand on veut programmer la date/heure de projection de la voûte céleste.
- (11) **Touche de marche/arrêt**
Permet d'allumer et éteindre l'unité principale.
- (12) **Touche horloge**
Permet de programmer l'arrêt automatique de l'unité principale (3 options: 15, 30 ou 60 minutes).
- (13) **Touche de réglage de la vitesse diurne**
Permet de régler la vitesse de rotation de la voûte céleste (3 options: 3, 15 ou 30 minutes pour chaque rotation).
- (14) **Touche mouvement diurne**
Pour démarrer ou arrêter la rotation de la voûte céleste.
- (15) **Touche étoiles filantes**
Permet de sélectionner ou désélectionner la projection des étoiles filantes à intervalles irréguliers.
- (16) **Touche reset**
Appuyer sur cette touche lorsqu'on remplace les piles ou en cas de dysfonctionnement.

Fonctions de la télécommande

- Projection normale
- Date et l'heure de la projection
- Réglage de la luminosité
- Étoiles filantes (fonction casuelle)
- Mouvement diurne de rotation du ciel étoilé
- Réglage de la vitesse de rotation diurne
- Horloge



PRÉCAUTIONS POUR L'UTILISATION DE LA TÉLÉCOMMANDE

* Pour faciliter le fonctionnement de l'appareil dans l'obscurité la première presse d'un bouton quelconque ne sert que pour éclairer l'écran et de ne pas donner d'instruction à l'opérationnel. Le rétro-éclairage s'éteint environ 10 secondes après avoir pressé une touche.

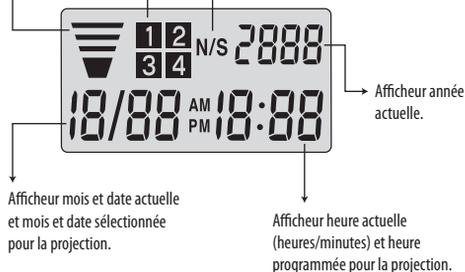
* Toujours orienter la télécommande vers le récepteur optique de l'unité principale. La télécommande pourrait ne pas fonctionner si le signal émis est gêné par un obstacle entre la télécommande et le récepteur optique.

* Ne pas presser plusieurs touches à la fois pour éviter tout dysfonctionnement.

Afficheur signal de transfert des données vers l'unité principale.

Afficheur saisie date et l'heure quand on souhaite programmer la date et l'heure de projection de la voûte céleste.

Afficheur de visualisation de l'Hémisphère (N: Hémisphère Boréal; S: Hémisphère Austral).

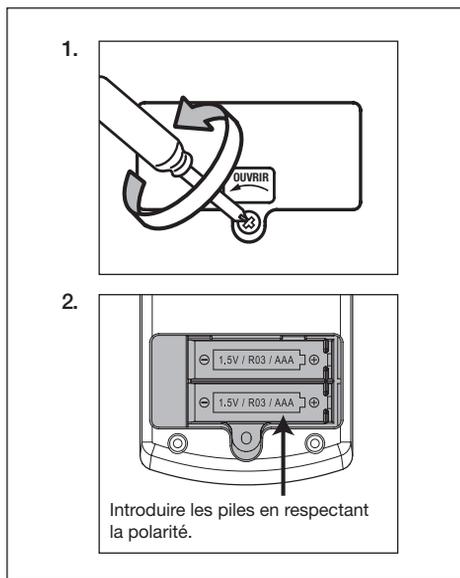


PRÉPARATION AVANT L'UTILISATION

Introduction des piles dans la télécommande

1. Utiliser un tournevis pour desserrer la vis du couvercle du logement des piles situé à l'arrière de la télécommande, en tournant le tournevis dans le sens indiqué par la flèche. Ôter le couvercle.
2. Introduire 2 piles AAA (non comprises dans le coffret) en respectant la polarité indiquée.
3. Refermer le couvercle du logement, serrer la vis avec le tournevis et bloquer solidement le couvercle.
4. A l'aide d'un cure-dents ou d'un autre objet pointu, appuyer sur la touche reset située derrière la télécommande (touche 16 page 8).

* Après avoir remplacé les piles, il faut toujours appuyer sur la touche reset pour éviter des dysfonctionnements. En cas d'anomalie de l'affichage, appuyer sur la touche reset pour le remettre en état de marche.



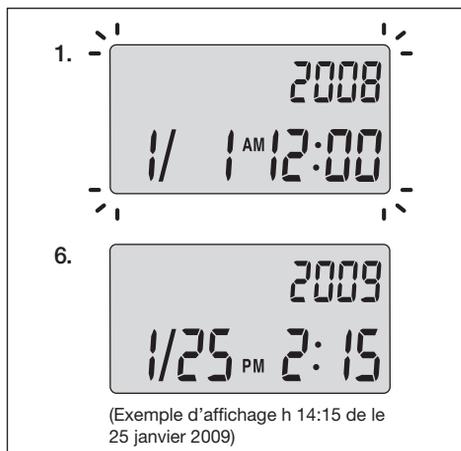
Réglage de l'heure actuelle

1. Après avoir mis les piles en place et appuyé sur la touche reset, l'inscription "2008/1/1 AM12:00" clignote sur l'afficheur.
2. Programmer l'année (2008-2009) en agissant sur la touche de la luminosité (touche 3 page 8).
3. Programmer le mois en agissant sur la touche du mois (touche 4 page 8).
4. Programmer la date en agissant sur la touche du jour (touche 5 page 8).

5. Programmer l'heure et les minutes en agissant sur la touche de l'heure et des minutes (touche 6 page 8 est utilisée pour changer les heures que les minutes). Pour modifier la valeur des minutes, continuer à appuyer sur la touche. Au bout de 60 minutes, l'heure avance d'une unité. Pour augmenter la vitesse de changement de l'heure, appuyer sur la touche.

6. Appuyer sur la touche de saisie des données (touche 9 page 8) pour mémoriser l'heure actuelle. Lorsqu'on a appuyé sur la touche, seul le signe (:) continue de clignoter entre les heures et les minutes.

* Pour modifier l'heure actuelle, continuer d'appuyer sur la touche date et l'heure (touche 7 page 8) sur l'afficheur quand il apparaît sur l'affichage. L'écran clignote et passe en modalité de programmation.



PRÉCAUTIONS POUR L'UTILISATION DES PILES

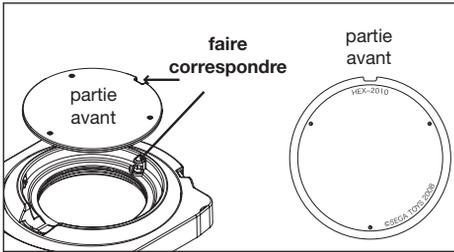


L'utilisation incorrecte des piles peut produire de la chaleur et provoquer des explosions ou des fuites. Veiller à:

- Lorsqu'on remplace les piles, utiliser deux piles neuves du même type (AAA) et ne pas mélanger une pile neuve avec une usée ou encore des piles de types différents.
- Si l'afficheur de la télécommande s'éteint ou si la télécommande ne fonctionne pas, remplacer les piles dès que possible.
- Positionner les piles en respectant la polarité positive/négative(+/-).
- Si l'appareil ne doit pas être utilisé pendant une période de temps prolongée, ôter les piles de la télécommande.
- Les piles ne doivent pas être court-circuitées, ouvertes, chauffées ou mises en contact avec une flamme.
- En cas de contact accidentel du liquide des piles avec les yeux, rincer immédiatement les yeux avec de l'eau et consulter un médecin. En cas de contact avec la peau ou les vêtements, laver également avec de l'eau.

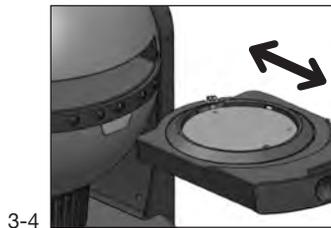
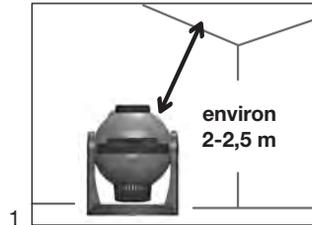
FONCTIONNEMENT DE BASE

1. Positionner l'unité principale sur une surface plane et stable, comme par exemple une table. La distance de projection optimale est d'environ 2-2,5 m.
 2. Relier le cordon de du transformateur et introduire la fiche dans la prise d'alimentation située à l'arrière du support de l'unité principale.
- * Pour des raisons de sécurité, il est recommandé de ne mettre l'appareil en marche qu'après avoir introduit le disque, afin de prévenir d'éventuels incidents causés par une lumière trop intense.
3. Extraire le logement porte-disques en tirant la poignée vers soi. Vérifier que le logo SEGA TOYS 2008 sur le disque n'est pas inversé et l'introduire dans le logement en veillant à ce que l'encoche du disque correspond à celle du porte-disque (figure ci-dessous).



4. Maintenir le porte-disque en position parfaitement horizontale et l'introduire avec le disque dans l'unité principale, puis le fermer.
- * Le logement porte-disque ne peut rentrer dans l'unité s'il est incliné. Veiller donc à ce qu'il soit parfaitement horizontal lors de l'introduction dans l'unité principale. L'unité principale ne se met pas en marche si le logement porte-disque n'est pas convenablement mis en place.
5. Ôter le couvercle de la lentille et appuyer sur le bouton de marche situé sur le support de l'unité principale. Le voyant lumineux vert s'allume et émet un bref signal sonore, puis l'image de la voûte céleste est projetée. L'intensité lumineuse augmente progressivement et atteint son maximum au bout de 4 secondes environ. Les touches de la télécommande et les touches de l'unité principale ne peuvent fonctionner qu'à partir de ce moment.
 6. Les explications concernant le réglage de l'angle de projection, la mise au point et la luminosité figurent page 11.
 7. Après l'utilisation, appuyer sur la touche marche/arrêt de la télécommande (touche 11 page 8).

- Le voyant lumineux devient rouge et émet un bref signal sonore, signalant que l'appareil est éteint.
8. Pour répéter la projection, appuyer sur la touche marche/arrêt de la télécommande (touche 11 page 8). Le voyant lumineux vert s'allume et émet un bref signal sonore puis l'image de la voûte céleste est projetée.



RÉGLAGE ANGLE DE PROJECTION, MISE AU POINT ET LUMINOSITÉ

Réglage de l'angle de projection

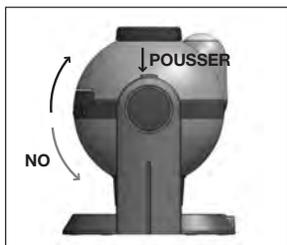
1. Pour projeter l'image de la voûte céleste, suivre les instructions figurant dans le fonctionnement de base (page 10).

2. Appuyer sur la touche de réglage de l'angle de projection situé sur l'unité principale et faire pivoter celle-ci de façon à ce que le logement porte-disque soit tourné vers le haut (Cf. figure) puis régler l'angle de projection. Il existe 18 options de réglage de l'angle de projection de 0° à 90°, avec des augmentations de 5°.

* L'unité principale ne peut pivoter que dans la position indiquée sur la figure. Ne pas tenter de la faire pivoter dans la direction opposée pour éviter tout dommage.

3. Une fois l'angle de projection établi, ôter la touche de réglage de l'unité principale.

* Si la projection se fait diagonalement par rapport à la surface de projection, l'image peut sembler élargie ou floue. Ceci est dû aux caractéristiques de la lentille et non pas à un dysfonctionnement de l'appareil.



Réglage de la mise au point

1. Pour projeter l'image de la voûte céleste, suivre les instructions figurant dans le fonctionnement de base (page 10).

2. Tourner le bouton de réglage de la mise au point sur l'unité principale et mettre au point le centre de l'image projetée.

* La mise au point peut ne pas être parfaite car il y a une limite à la mise au point. Ne pas tenter de forcer le bouton de réglage.

* Ne pas regarder dans la lentille pendant le réglage de la mise au point. La lumière intense est susceptible de provoquer des lésions visuelles.

Réglage de la luminosité

La luminosité peut être réglée à 16 niveaux différents en fonction de la pièce dans laquelle on projette l'image de la voûte céleste. Pour ce faire, agir sur la touche de réglage (touche 3 page 8) prévue sur la télécommande. Quand la luminosité est au niveau maximum ou minimum, l'unité principale émet un bref signal sonore.



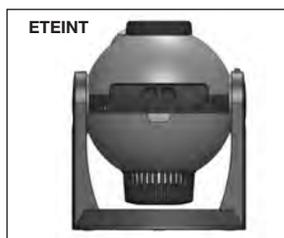
REMPACEMENT DES DISQUES

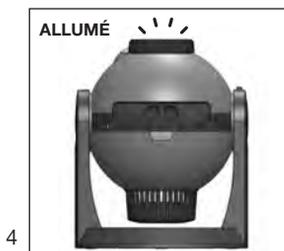
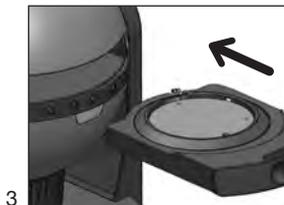
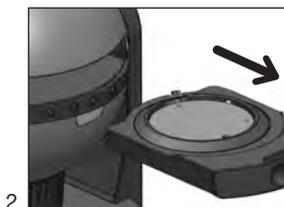
1. Appuyer sur la touche marche/arrêt de la télécommande (touche 11 page 8) pour éteindre l'unité principale.

2. Extraire le logement porte-disque en suivant la procédure figurant dans le fonctionnement de base (page 10) et extraire le disque.

3. Introduire un autre disque en suivant la procédure figurant dans le fonctionnement de base (page 10) et remettre le porte-disque en place dans l'unité principale.

4. Appuyer sur la touche marche/arrêt (touche 11 page 8) de la télécommande pour commencer la projection de la voûte céleste.





PRÉCAUTIONS POUR LE REMPLACEMENT DU DISQUE

Lorsqu'on essaie de changer de disque pendant la projection et qu'on extrait le logement porte-disque alors que l'unité principale est en marche, l'appareil s'éteint automatiquement pour des raisons de sécurité. Pour prévenir des accidents ou des dommages, toujours éteindre l'unité principale et changer le disque dans une pièce bien éclairée.

MOVEMENT DIURNE (ROTATION DE LA VOÛTE CÉLESTE)

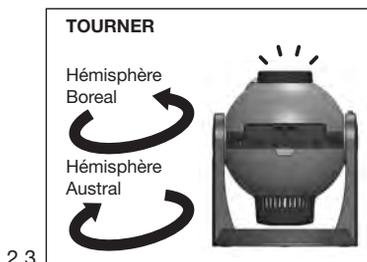
Mise en marche du mouvement diurne de rotation de la voûte céleste.

- Commencer la projection en suivant les instructions figurant dans le fonctionnement de base (page 10).
- Appuyer sur la touche du mouvement diurne (touche 14 page 8) de la télécommande pour faire tourner l'image projetée dans le sens contraire aux aiguilles d'une montre (hémisphère boréale) à une vitesse de 15 minutes pour chaque rotation. Le voyant lumineux du mouvement diurne (jaune) "N", situé à côté de la touche "MOTION" sur l'unité principale, ainsi que le voyant lumineux de la vitesse diurne, positionné à côté de la touche de la

vitesse ("SPEED") sur l'unité principale, deviennent orange.

- Appuyer de nouveau sur la touche du mouvement diurne de la télécommande pour faire tourner l'image projetée dans le sens des aiguilles d'une montre (Hémisphère Austral) à une vitesse de 15 minutes pour chaque rotation. Le voyant lumineux du mouvement diurne (vert) "S" positionné à côté de la touche "MOTION" sur l'unité principale s'allume.
- Appuyer de nouveau sur la touche du mouvement diurne de la télécommande pour désélectionner la fonction du mouvement diurne. La rotation de l'image projetée s'arrête et les voyants lumineux du mouvement diurne ("N" et "S") s'éteignent.

* Quand on projette le disque en couleur compris dans le coffret et que cette fonction est sélectionnée, l'image de la voûte céleste peut sembler déformée ou rapetissée pendant la rotation. Ceci est dû aux caractéristiques du produit et non pas à un dysfonctionnement (Cf. "Précautions" pour le Super Star Theatre page 6). Quoique l'image de la voûte céleste puisse tourner, la fonction du mouvement diurne avec rotation autour de l'étoile polaire n'est pas prévue. Il est donc recommandé de désélectionner cette fonction pour projeter l'image fixe désirée.



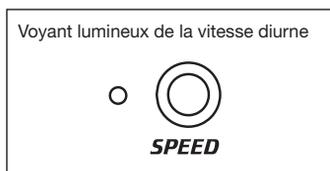
Voyant lumineux du mouvement diurne



Réglage de la vitesse de rotation diurne

Sélectionner la fonction de mouvement diurne (touche 14 page 8) puis appuyer sur la touche de la vitesse diurne (touche 13 page 8) de la télécommande pendant que l'image tourne. A chaque pression de la touche correspond une vitesse de rotation dans l'ordre suivant: environ 15 minutes (vitesse moyenne), 30 minutes (basse) et 3 minutes (élevée). Le voyant lumineux de la vitesse diurne positionné à côté de la touche "SPEED" sur l'unité principale devient orange (15 min), vert (30 min) ou rouge (3 min) en fonction de la vitesse sélectionnée.

* Appuyer sur la touche du mouvement diurne (touche 14 page 8) pour modifier le sens de rotation ou pour arrêter la rotation de la voûte céleste. Le réglage de la vitesse diurne ne fonctionne pas quand la fonction du mouvement diurne n'est pas sélectionnée.



Voyant lumineux de la vitesse diurne

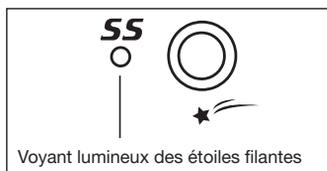
PROJECTION ÉTOILES FILANTES À INTERVALLES IRRÉGULIERS ET HORLOGE

Projection des étoiles filantes à intervalles irréguliers

Cette fonction permet de projeter des étoiles filantes à intervalles irréguliers aussi bien dans le temps que dans l'espace.

- Commencer la projection de la voûte céleste en suivant les instructions figurant dans le fonctionnement de base (page 10).
- Appuyer sur la touche des étoiles filantes (touche 15 page 8) de la télécommande. Le voyant lumineux des étoiles filantes (orange) positionné à côté de la touche des étoiles filantes sur l'unité principale s'allume, signalant que la fonction a été sélectionnée. Les étoiles filantes sont alors projetées à intervalles casuels, aussi bien dans le temps que dans l'espace.
- Appuyer de nouveau sur la touche des étoiles filantes pour désélectionner cette fonction. Le voyant lumineux des étoiles filantes s'éteint.

* On peut activer la fonction étoiles filantes aussi quand la fonction rotation n'est pas activée.



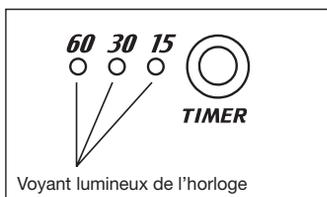
Horloge

Cette fonction permet d'éteindre automatiquement l'unité principale au bout d'une période de temps déterminée.

- Commencer la projection de la voûte céleste en suivant les instructions figurant dans le fonctionnement de base (page 10).
- Chaque pression de la touche de l'horloge (touche 12 page 8) permet de sélectionner, dans l'ordre, les fonctions suivantes: arrêt automatique de l'unité principale au bout de 15, 30 et 60 minutes et désactivation de l'horloge. Lorsque l'horloge est désélectionnée, l'unité principale s'arrête automatiquement au bout d'environ 3 heures pour des raisons de sécurité. Lorsque l'horloge est sélectionnée, les voyants lumineux de l'horloge (rouges) positionnés à côté de la touche "TIMER" sur l'unité principale s'allument en fonction de la durée sélectionnée: dans l'ordre, de droite à gauche, 15, 30 et 60 minutes.

* Le compte à rebours de la durée sélectionnée ne commence que lorsque les données ont été transférées à l'unité principale en appuyant sur la touche de l'horloge.

* Si l'on agit sur la télécommande après avoir programmé l'horloge, la durée sélectionnée est remise à zéro et le compte à rebours repart à zéro lui aussi.



PROGRAMMATION DE LA DATE ET L'HEURE DE PROJECTION (DISQUES MONOCHROMATIQUES)

Cette fonction permet de visualiser le ciel ainsi que il apparaît au mois, jour et heure désirée.

* Cette fonction ne peut être activée qu'avec le disque monochromatique. Le disque en couleur compris dans le coffret ne peut être utilisé avec cette fonction.

Programmation de la date et l'heure de projection (pour projeter l'image de la voûte céleste actuelle)

- Commencer la projection de la voûte céleste en suivant les instructions figurant dans le fonctionnement de base (page 10).
- Avec l'heure actuelle affichée, appuyer sur la télécommande, la touche de transfert des données la télécommande (touche 10 page 8).
- La voûte céleste tourne et l'image du ciel correspondant à la date actuelle est projetée (mois, jour et heure).

Programmation de la date et l'heure de projection (sans mémorisation des données)

- Appuyer sur la touche de programmation de la date et l'heure (touche 7 page 8) de la télécommande.
 - L'écran d'affichage clignote.
 - Appuyer sur la touche du mois (touche 4 page 8) / jour (touche 5 page 8) / heure (touche 6 page 8) en haut ou en bas pour afficher la date désirée.
- * La projection ne tient pas compte de l'année car l'aspect de la voûte céleste à la même date et l'heure est presque identique.
- Sélectionner le type de disque (Hémisphère Boréal/ Hémisphère Austral à positionner dans le logement porte-disque en appuyant sur la touche de programmation (touche 8 page 8) Nord/Sud.
- * Le disque de l'Hémisphère Austral n'est pas disponible actuellement. La programmation de défaut correspond au ciel de l'Hémisphère Boréal.
- Appuyer sur la touche de saisie des données (touche 9 page 8) pour programmer la date et l'heure de projection. Seul le signe (:) séparant les heures des minutes continue de clignoter.

- Appuyer sur la touche de transfert des données (touche 10 page 8). La voûte céleste tourne et l'image du ciel correspondant à la date et l'heure programmée est projetée.

* Ces données sont transférées sans mémorisation de la date et l'heure programmée. L'afficheur revient automatiquement à l'affichage de l'heure actuelle au bout de 3 minutes environ, effaçant la date et l'heure programmée.

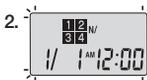
Programmation de la date et l'heure de projection (avec mémorisation des données, il est possible de mémoriser jusqu'à 4 dates)

- Appuyer sur la touche de programmation de la date et l'heure de la télécommande (touche 7 page 8).
- L'écran d'affichage clignote.
- Appuyer de nouveau sur la touche de programmation de la date et l'heure.
- Sur l'afficheur apparaît le numéro **1** qui correspond à la première date mémorisée.
- Appuyer sur la touche de saisie des données (touche 9 page 8).
- L'écran d'affichage clignote.
- Appuyer sur la touche du mois (touche 4 page 8) /

-  (Exemple d'affichage: h 22:15 de le 25 janvier 2009)



-  (Exemple d'affichage: h 21:00 de le 1er avril 2009)



-  (Exemple d'affichage: h 21:00 de le 1er avril 2009)



jour (touche 5 page 8) / heure (touche 6 page 8) en haut ou en bas pour afficher la date désirée.

- Sélectionner le type de disque (Hémisphère Boréal/Hémisphère Austral) à positionner dans le logement porte-disque en appuyant sur la touche de programmation Nord/Sud (touche 8 page 8). La programmation de défaut correspond au ciel de l'Hémisphère Boréal.
 - Appuyer sur la touche de saisie des données (touche 9 page 8) pour mémoriser sur **1** les données introduits. Seul le signe (:) séparant les heures des minutes continue de clignoter.
 - Appuyer sur la touche de transfert des données (touche 10 page 8). La voûte céleste tourne et l'image du ciel correspondant à la date et l'heure programmée est projetée.
 - En appuyant encore sur la touche de programmation de la date et l'heure, les numéros **2**, **3** ou **4** (correspondants aux 3 dates qui restent à mémoriser) sont visualisées. La date et l'heure de projection peut être programmée et mémorisée en suivant les instructions valables pour le numéro **1**.
- * Après avoir programmé le numéro **4**, appuyer sur la touche de programmation de la date et l'heure pour revenir à l'affichage de l'heure actuelle.

PRÉCAUTIONS POUR LA PROGRAMMATION DE LA DATE ET L'HEURE

- * Quand le rétro-éclairage de l'écran d'affichage sur le télécommande est désactivé, l'appareil ne reçoit aucune instruction opérationnelle tant que le rétro-éclairage n'est pas activé (voir "Précautions pour l'utilisation de la télécommande" page 8).
- * Quand on met l'unité principale en marche et qu'on programme la date et l'heure pour la première fois, il est possible que la voûte céleste tourne dans la direction opposée avant que ne soit projetée l'image correspondant à la date et l'heure programmée. Ceci est dû à une caractéristique du produit et non pas à un dysfonctionnement.
- * Pour revenir à l'affichage de l'heure actuelle pendant la programmation de la date et l'heure de projection, appuyer sur une touche quelconque en bas de la télécommande: horloge, vitesse diurne, mouvement diurne ou étoiles filantes.
- * Après avoir transféré les données de programmation de la date et l'heure vers l'unité principale, les touches de la télécommande ou celles de l'unité principale ne peuvent fonctionner qu'après avoir projeté l'image de la voûte céleste correspondant à la date et l'heure programmée.

RÉSOLUTIONS DES PROBLÈMES (QUESTIONS ET RÉPONSES)

Q L'unité principale ou la télécommande ne fonctionnent pas.

- R** • Vérifier que le cordon de l'alimentateur est convenablement relié à la prise de courant ou à celle de l'unité principale (page 10)
- Vérifier que l'interrupteur de marche/arrêt de l'unité principale est éteint (page 7)
- Vérifier que le disque ou le logement porte-disque est positionné convenablement (pages 10 et 12)
- Les piles de la télécommande ne sont pas comprises dans le coffret. Vérifier que les piles sont introduites en respectant la polarité (2 piles AAA) (page 9)
- Vérifier que les piles de la télécommande ne sont pas épuisées
- Orienter la télécommande correctement vers le récepteur optique de l'unité principale (pages 7 et 8)
- Vérifier que l'objet interfère entre la télécommande et l'unité principale
- Quand le rétro-éclairage de l'écran d'affichage de la télécommande est désactivé, le rétro-éclairage s'allume lorsqu'on appuie sur une touche quelconque. Néanmoins, l'appareil ne reçoit aucune instruction opérationnelle tant que le rétro-éclairage n'est pas activé (pages 8 et 15)
- S'assurer que l'appareil fonctionne après avoir programmé la date et l'heure de projection (page 14)

Q L'image des étoiles est sombre ou floue.

- R** • Vérifier que la mise au point a été réglée (page 11)
- Vérifier que le disque monochromatique est projeté dans une pièce insuffisamment sombre ou qui

ne permet pas aux yeux de s'habituer à l'obscurité (page 6)

- Vérifier que la diffusion de la lumière autour de l'unité principale n'est pas interrompue par un obstacle
- La distance de projection est excessive (page 6)
- Vérifier que l'image est projetée sur une surface noire ou de couleur sombre, ou encore sur une surface qui n'est pas parfaitement lisse (page 6)
- Vérifier que l'image n'est pas projetée diagonalement par rapport à la surface de projection (page 11)

Q L'image du disque en couleur est déformée pendant la rotation.

- R** • Le disque en couleur compris dans le coffret contient une image graphique informatisée qui permet d'obtenir une vue exceptionnelle des étoiles. Pendant la rotation, l'image peut sembler déformée ou rapetissée. N.B.: ceci est dû à une caractéristique du produit et non pas à un dysfonctionnement. La forme et les dimensions de l'image peuvent varier en fonction de la position de rotation du disque. Pour une visualisation optimale, tourner l'image dans la position désirée et bloquer la rotation dans cette position (pages 6 et 13)

Q L'unité principale s'éteint soudainement.

- R** • Lorsqu'on extrait le logement porte-disque quand l'unité principale est allumée, celle-ci s'éteint automatiquement pour éviter des accidents susceptibles d'être causés par la lumière intense (page 12)
- * L'horloge a-t-elle été activée? Si elle a été activée, l'unité principale s'éteint automatiquement lorsque la période de temps sélectionnée s'est écoulée (page 13)
- * L'unité principale s'éteint automatiquement au bout de 3 heures même quand l'horloge n'est pas activée

Q La voûte céleste ne tourne pas ou la vitesse de rotation ne peut être modifiée.

- R** • Vérifier que le disque ou le logement porte-disque est positionné convenablement (pages 10 et 12)
- * Vérifier que la fonction du mouvement diurne a été sélectionnée (page 12)

Q L'écran d'affichage de la télécommande présente des anomalies.

- R** • Appuyer sur la touche de la télécommande (page 8)
- * Vérifier que les piles de la télécommande ne sont pas épuisées

Q La rotation de la voûte céleste présente des anomalies quand on programme la date/heure de projection.

- R** • Quand la date et l'heure de la projection est programmée, la voûte céleste pourrait tourner dans le sens opposé quand on met en marche l'unité principale pour la première fois (page 14)